

REGULAMIN I ZASADY ZABAWY

A. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej: Regulamin) określa zasady funkcjonowania i użytkowania serwisu internetowego <https://typer.solverin.com> (dalej: Serwis) stworzonego i administrowanego przez Solverin Michał Siuda, Łukasz Szymczak s.c. (dalej: Administrator).
2. Serwis oferuje możliwość typowania wyników meczów piłkarskich i porównywanie własnych rezultatów z innymi osobami, będącymi członkami (dalej: Uczestnikami) tej samej grupy.
3. Serwis nie jest grą hazardową, nie jest też aplikacją bukmacherską. Administrator nie oferuje żadnych nagród, ani materialnych ani pieniężnych.
4. Jedynymi rezultatami są wyniki osiągnięte przez Uczestników zabawy i zestawienia podsumowujące (rankingi).
5. Korzystanie z Serwisu jest bezpłatne.

B. Rejestracja

1. Aby skorzystać z Serwisu i zostać Uczestnikiem zabawy należy zarejestrować się za pomocą formularza rejestracji, dostępnego pod linkiem na głównej stronie Serwisu.
2. Dokonując rejestracji i akceptując Regulamin Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Administratora oraz potwierdza zapoznanie się z „Polityką Prywatności platformy <https://typer.solverin.com>”, gdzie to przetwarzanie jest szczegółowo opisane.
3. Dokonano starań, aby obowiązkowymi danymi osobowymi był ich minimalny, niezbędny zbiór. Podanie danych nieobowiązkowych jest wyłącznie wolą Uczestnika.
4. Korzystanie z Serwisu jest dobrowolne. Korzystając z Serwisu Uczestnik oświadcza, iż zapoznał się z niniejszym Regulamin i bezwarunkowo, w całości go akceptuje. Administrator zastrzega sobie prawo zablokowania lub usunięcia kont Uczestników, którzy łamią regulamin, użytkują Serwis niezgodnie z jego przeznaczeniem lub dokonują innych czynności, które utrudniają pracę Administratora lub zabawę Uczestnikom.
5. Dany Uczestnik może posiadać tylko jedno konto. (Z wyłączeniem Administratora, który ze względów technicznych może mieć więcej kont).

C. Przebieg zabawy

1. Serwis jest aplikacją uniwersalnego typowania piłkarskiego, tzn. nie jest on ograniczony jedynie do jednego turnieju piłkarskiego odbywającego się w danym czasie (np. Euro 2016). Jeśli Administrator uzna za zasadne, w danym czasie może być wiele możliwych rozgrywek piłkarskich do typowania. Np. Ekstraklasa i Liga Mistrzów. To Administrator tworzy dany typ rozgrywek i udostępnia grupom do możliwości dołączenia tych rozgrywek do puli możliwych typowań.
2. Uczestnik, aby móc typować wyniki, niezależnie od typu rozgrywek, musi być przypisany co najmniej do jednej grupy Uczestników. Uczestnik może być członkiem wielu grup.

3. Uczestnik zakładający grupę (dalej: Właściciel Grupy) definiuje jakie rozgrywki dana grupa może typować oraz za co i ile punktów jest przyznawanych.

D. Punktacja i Rankingi

1. Właściciel grupy definiując reguły punktacji dla danej grupy opiera się na predefiniowanych regułach, z których niektóre są obowiązkowe, inne obligatoryjne. Serwis domyślnie oferuje pewną konfigurację (wybrane reguły oraz liczbę przyznawanych punktów), która jest ostatecznie do edycji Właściciela Grupy. Dana konfiguracja może być przez niego modyfikowana w trakcie trwania rozgrywek, lecz zmiany będą miały zastosowanie dopiero od pierwszego kolejnego meczu.
2. Serwis oferuje szereg zestawień i analiz (Rankingi), z których można odczytać kto i które miejsce zajął w danej grupie, w ramach klasyfikacji generalnej jak i w ramach danych rozgrywek, a także ewentualnie ich faz/etapów.
3. Jakiegokolwiek uhonorowanie zwycięzców klasyfikacji nie należy do kompetencji Administratora i leży w wyłącznie prywatnej gestii Uczestników.
4. Zliczanie punktów odbywa się pewnym czasie od zakończenia danego meczu lub grupy meczów. Zamknięcie zliczania danej „fazy” rozgrywek będzie oznaczone odpowiednią ikoną w rankingach.

E. Postanowienia końcowe

1. Administrator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie, o czym będzie informował Uczestników.
2. Administrator zastrzega sobie prawo do zmian w funkcjonowaniu Serwisu.
3. Administrator zastrzega sobie prawo do czasowych niedostępności Serwisu ze względu na prace maintenance lub rozbudowę Serwisu.
4. Uczestnik w dowolnym momencie będzie mógł usunąć własne konto.
5. W ramach uczestnictwa w Serwisie nie przewiduje się możliwości składania reklamacji jako takich (gdyż Administrator nie oferuje żadnych nagród) jednakże jest możliwość kontaktu z Administratorem celem zgłoszenia uwag, pomysłów, zastrzeżeń czy prośb.
6. Administrator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie szkody majątkowe i niemajątkowe poniesione przez Uczestnika wskutek korzystania z Serwisu.
7. Administrator nie ponosi odpowiedzialności za nieprzestrzeganie przez Uczestników postanowień niniejszego Regulaminu.